

# Online-Programmierung mit ViPLab und Jupyter

Admir Obralija<sup>1</sup> Ina Baret<sup>1</sup> Oliver König<sup>2</sup>

PePP-Netzwerktreffen 2024

11.06.2024

<sup>1</sup> Technische Informations- und Kommunikationsdienste der Universität Stuttgart

<sup>2</sup> Institut für Angewandte Analysis und Numerische Simulation -- Universität Stuttgart

»Partnerschaft für innovative E-Prüfungen. Projektverbund der baden-württembergischen Universitäten (PePP)«

- ◀ Virtuelle Programmierumgebungen
- ◀ ViPLab
- ◀ Reallabor und Dozierendenbefragung
- ◀ Jupyter
- ◀ Rollout und Repositories
  
- ◀ Demo: Prüfungsworkflow & Beispiele aus der Lehre
- ◀ Workshop: Interaktion mit virtuellen Programmierumgebungen



- ◀ Programmierung ist essentieller Bestandteil der Wissenschafts- und Ingenieurausbildung
- ◀ **Medienbruch:** Etablierter Übungsworkflow am Rechner, jedoch handschriftliche Programmierung in Prüfungen
- ◀ Studierende lernen die Prüfungsumgebung im Übungsbetrieb kennen
- ◀ Zielgruppe: Studienanfänger\*innen und Fortgeschrittene
  - ▶ Grundlagenkurse (z.B. Numerik, Algorithmik, Modellierung, etc.)
  - ▶ Spezialisierungsmodule (z.B. Data Science, Machine Learning, etc.)
- ◀ Motivation: **Einheitliche Übungs- und Prüfungsumgebung ohne Mehraufwand**

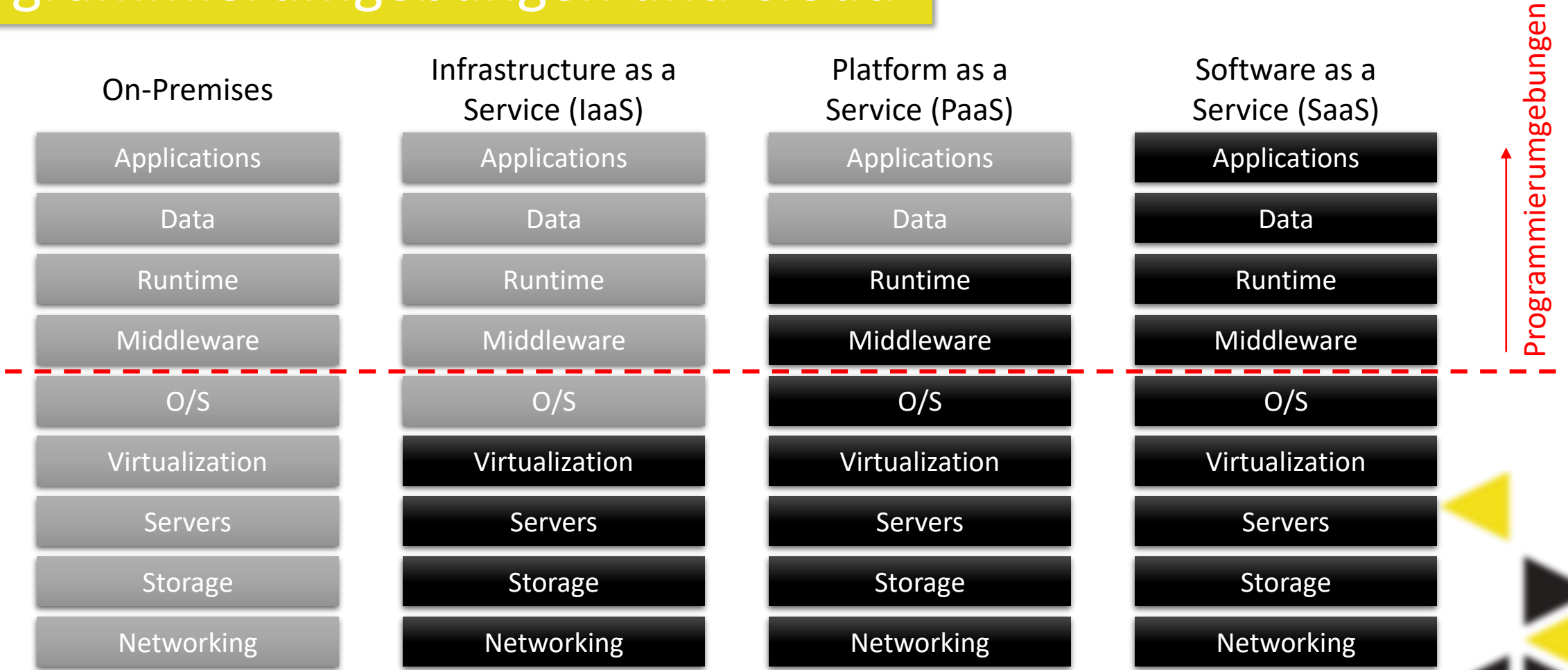


# Programmierumgebungen und ihre Typen

- ◀ Code- und Texteditoren mit Syntax-Unterstützung (z.B. vim, emacs, notepad++, etc.)
  - ▶ Keine Compiler oder Interpreter
- ◀ Integrierte Entwicklungsumgebungen (IDEs, z.B. IntelliJ, Webstorm, Eclipse, Codeblocks, etc.)
  - ▶ Compiler, Debugger, Profiler, Versionskontrolle
  - ▶ Ausführung des Programms nach Kompilierung oder Interpretation
    - Ahead-of-time- vs. Runtime-Kompilierung
- ◀ **Virtuelle und interaktive Programmierumgebungen**
  - ▶ Vorteile der IDEs, jedoch keine ausführbaren Programme für den Produktionsbetrieb
  - ▶ Cloud-basiert



# Programmierumgebungen und Cloud



↑ Programmierumgebungen

Serviceanbieter

- self-managed
- managed by the cloud provider

Endbenutzer



# Gegenüberstellung

## Pen & Paper

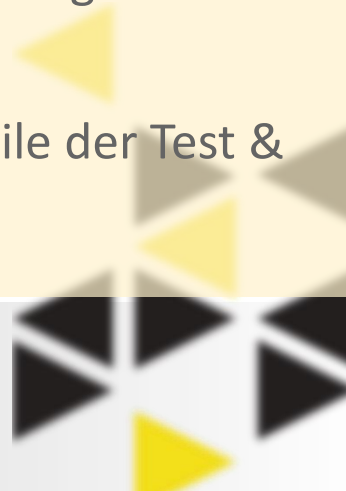
- ✗ Keine Kompilierung und Visualisierung der Ergebnisse
- ✗ Kein unmittelbares Feedback (Compilerausgaben, Fehler, etc.)
- ✗ Kein reeller Kontext
- ✗ Korrekturaufwand
- ✓ Ausfallsicherheit

## Kursspezifische Bereitstellung durch Lehrende

- ✗ Hoher konfigurativer und organisatorischer Aufwand
- ✗ Kein Schreibschutz- und Abgabesystem
- ✓ Flexibilität
- ✓ Reeller Kontext

## Virtuelle Programmierumgebung

- ✓ Browser- und OS-unabhängig → BYOD
- ✓ Einheitliche Umgebung für Übungs- und Prüfungsbetrieb
- ✓ Automatisierte Bewertung
- ✓ Ein Arbeitsbereich
- ✓ Individuelle Compiler-Konfiguration pro Aufgabe
- ✓ In ILIAS integriert: Vorteile der Test & Assessment Features



# Das Virtuelle Programmierlabor (ViPLab)

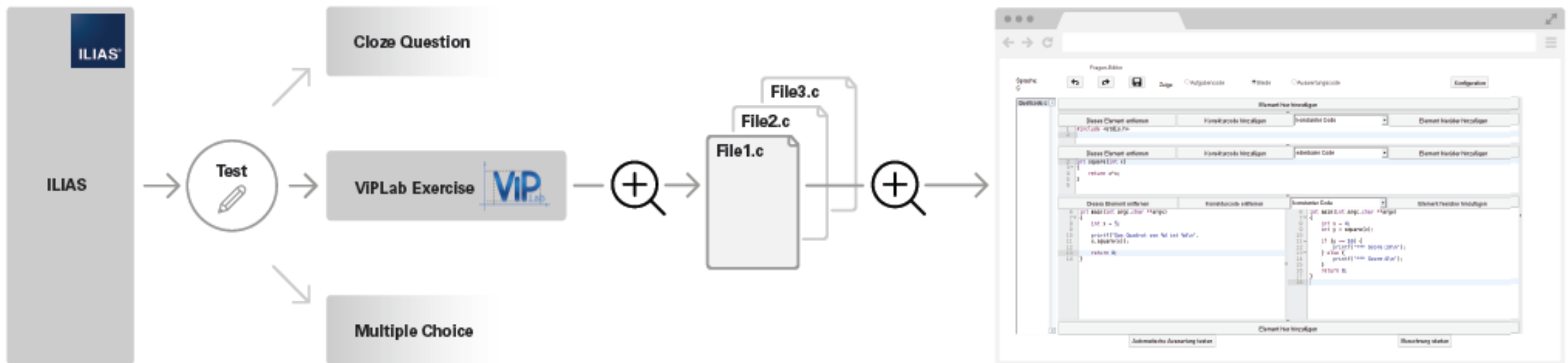
- ◀ Ein institutsübergreifendes Projekt an der Universität Stuttgart (seit 2009)
- ◀ Ursprünglich: Bereitstellung und Betreuung von Programmieraufgaben für große Numerik-Vorlesungen
- ◀ Start mit Unterstützung der Studierenden (Finanziert aus Studiengebühren)
- ◀ Seit 2010 in Übungen eingesetzt
- ◀ Richtige Bearbeitung der Aufgabenblätter → Bonuspunkte für die Prüfung
- ◀ **Ziel: Kombination von theoretischen Aufgaben und praktischen Programmieraufgaben**



Nachklausur

## ILIAS-Integration

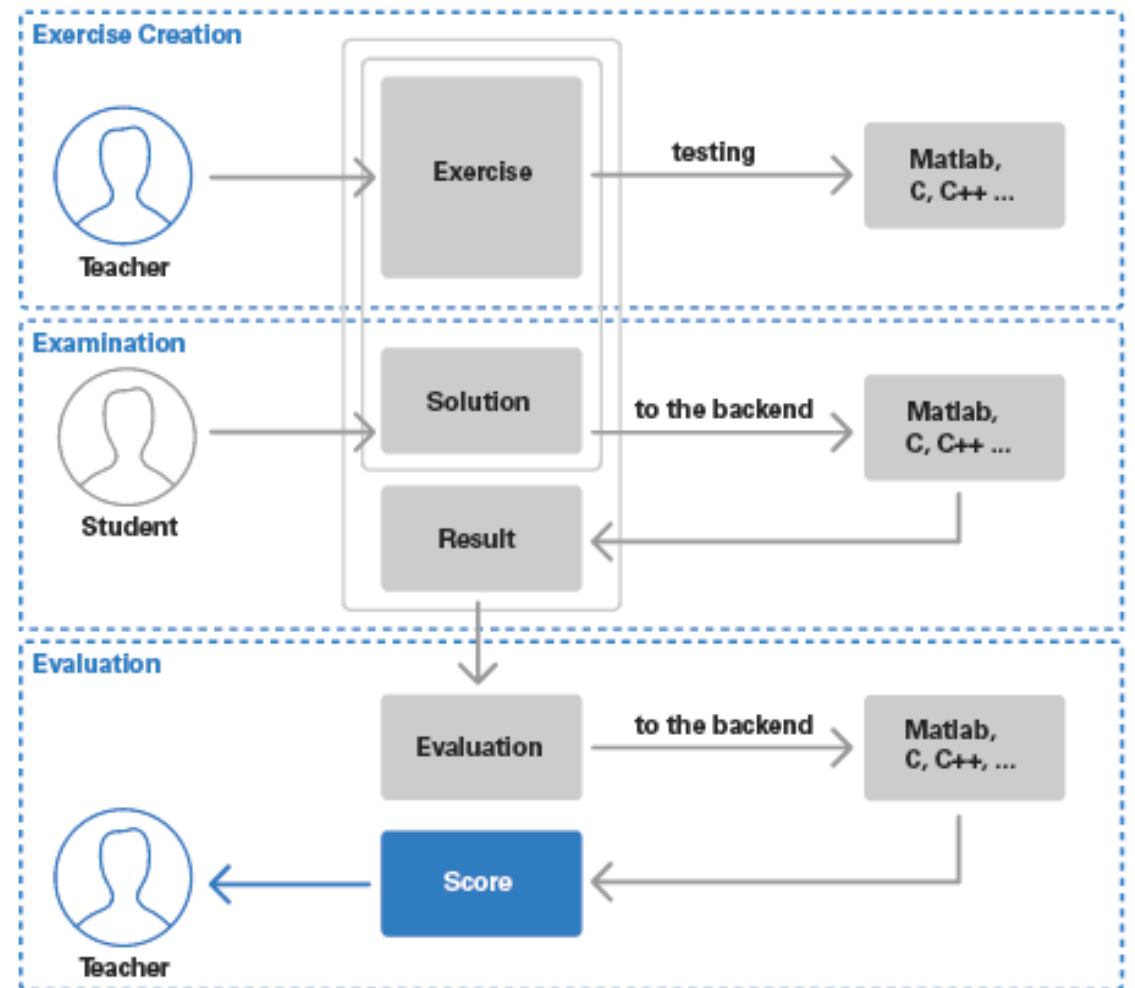
- ◀ Einheitliche Übungs- und Prüfungsumgebung für Dozierende und Studierende → **Eintrainierter Workflow**
- ◀ Niederschwelliger Zugang via Webbrowser; d.h. Webbrowser-, OS- und Geräte-Unabhängigkeit
- ◀ Nutzung der bestehenden Test and Assessment Features aus ILIAS
- ◀ Kombination mit anderen Fragetypen



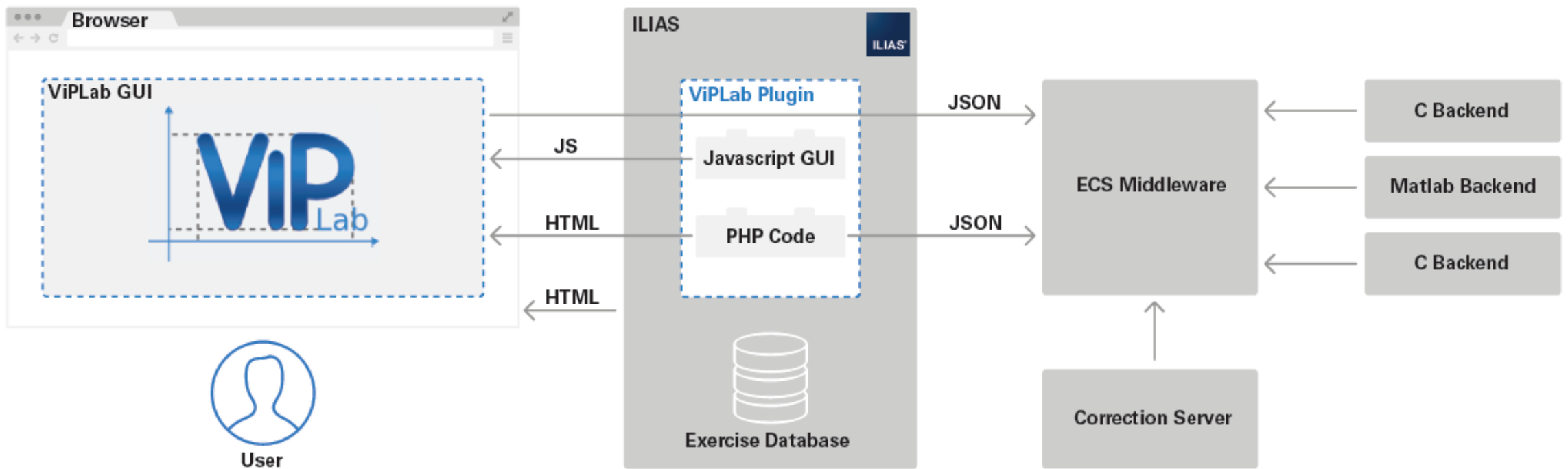


# Prüfungsworkflow im Überblick

- ◀ Erstellung und Bestimmung der Sichtbarkeit/Änderbarkeit des Codes
- ◀ Kompilierung, Programmausgabe und Visualisierung
- ◀ Lösen durch Studierende
- ◀ Automatisierte Bewertung studentischer Abgaben *oder*
- ◀ Manuelle Bewertung anhand der Code-Abgabe und/oder Programmausgabe
- ◀ Feedback & Statistiken



# ViPLab 2.0 – Systemumgebung und Architektur



# Reallabor – Verlauf



# Reallabor – Lehrendenbefragung

- ◀ Befragung Lehrende der Uni Stuttgart
- ◀ Ziel:
  - ▶ Grundsatzentscheidung Implementierung Jupyter/ViPLab 3
  - ▶ Bedarf Nutzung virtueller Programmierumgebungen
- ◀ Drei Kategorien von Fragen
  - ▶ Allgemeine Fragen: Format der Lehrveranstaltung, Studierendenzahl
  - ▶ Didaktische Fragen: konkrete didaktische Einsatzszenarien der Programmierumgebung, Features
  - ▶ Technische Fragen: notwendige technische Infrastruktur

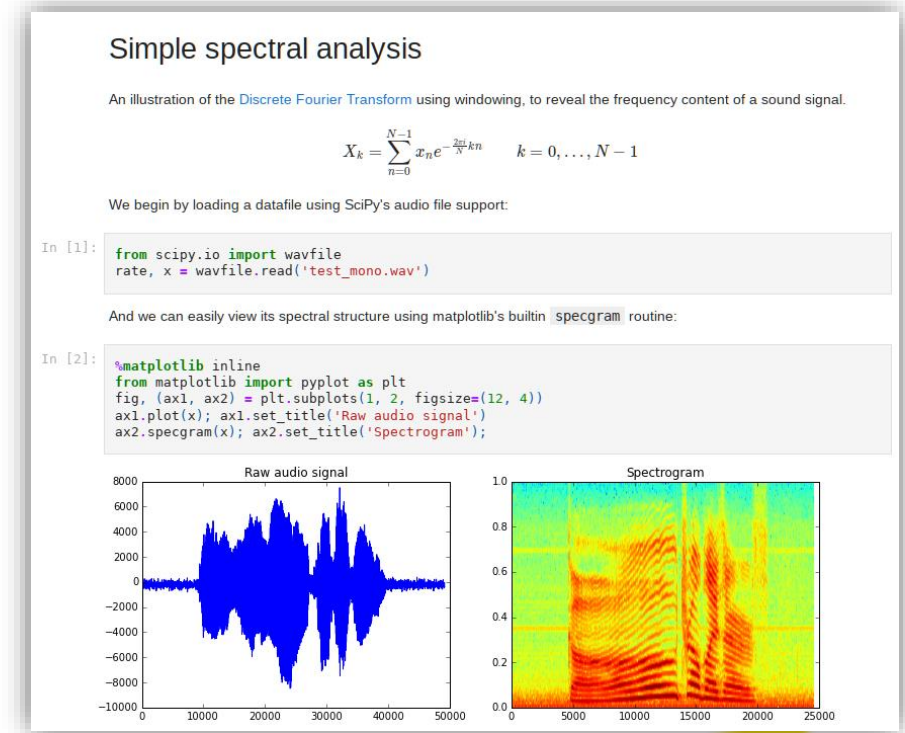


# Lehrendenbefragung – Erkenntnisse

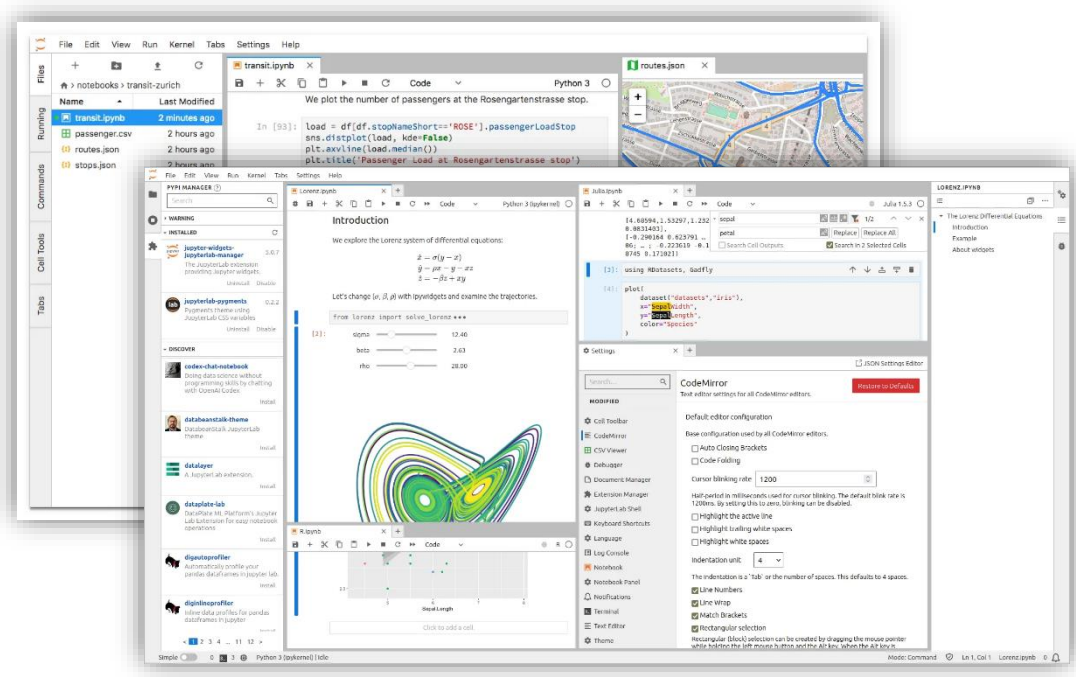
- ◀ Integration ILIAS Lernmodul oder Test
- ◀ Zuordnung Teilaufgaben (Lösungs-) Codesegment
- ◀ Formatieren Aufgabentext, z.B. mit LaTeX
- ◀ Real-Time-Kompilierung von Programmcode
- ◀ Verteilung der Aufgabenstellung über mehrere Dateien
- ◀ Eigene Umgebung (Programmiersprache/Compiler/Interpreter (Skriptsprachen))
- ◀ Abspeichern des Lösungscode neben Ausgabe, z.B. für Korrektur und Bewertung
- ◀ Hinzufügen von Hilfsdateien (z.B. Rohdateien)



- ◀ Interaktive und literarische Programmierung
- ◀ Vollständige Programmiersprachen und Bibliotheken via Jupyter-Kernel
- ◀ Auszeichnungssprachen: Markdown, LaTeX, HTML, etc.
- ◀ Erweiterungen und Widgets
  - ▶ Beispiel: Parametrisierung über Steuerelemente
- ◀ JSON-basiertes Dateiformat
- ◀ Potentieller Einsatz in der Lehre und in E-Prüfungen
  - ▶ Kontextsensitive Verständnisabfrage innerhalb von Programmieraufgaben
  - ▶ Abfrage der Benutzung von speziellen Bibliotheken



[Grafik: [github.com/jupyter](https://github.com/jupyter)]



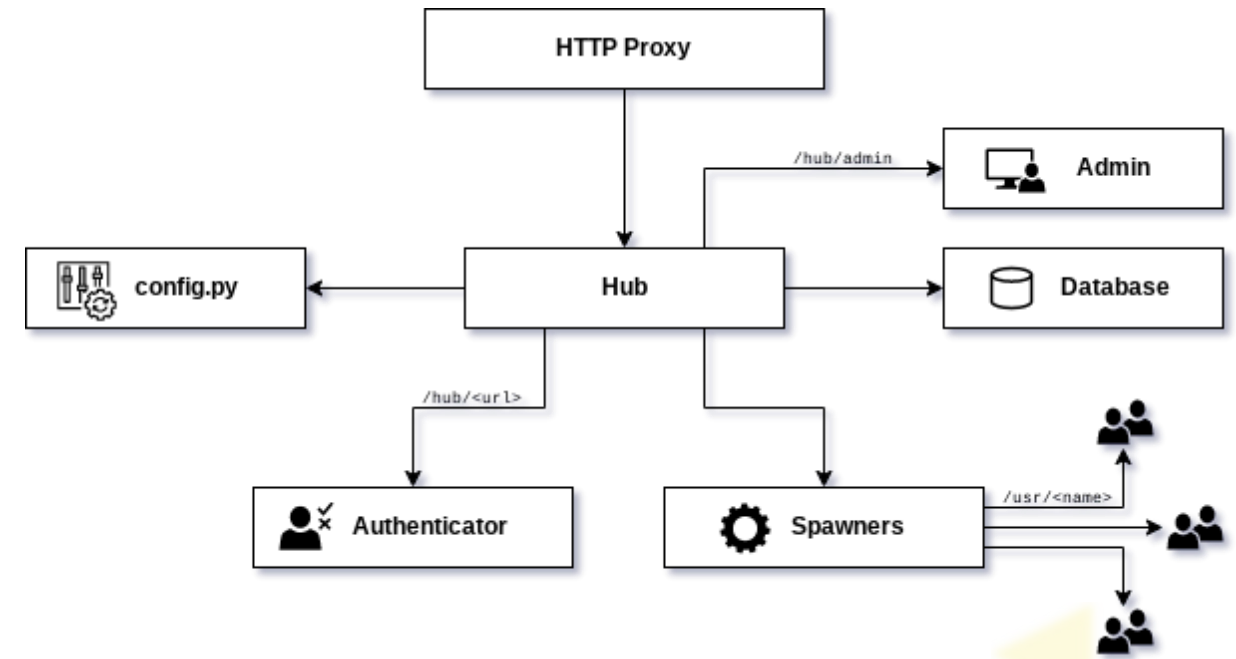
[Grafik: jupyter.org]

- ◀ Erhöhter Umfang des Arbeitsbereichs
  - ▶ Projekt-Explorer
  - ▶ Multi-window Ansicht
  - ▶ Textkonsolen
- ◀ Viewer für Grafiken, Rohdaten und Dokumente
- ◀ JSON-basiert
- ◀ Erweiterungen
  - ▶ Monitoring, VCS, Dashboards, etc.
  - ▶ Kollaboratives Arbeiten





- ◀ Cloud-fähige Mehrbenutzerumgebung
- ◀ API-Schnittstelle
- ◀ Authentifizierung und Generierung eines Nutzerservers
- ◀ Rekonfiguration des Proxy-Servers: Weiterleitung zum generierten Nutzerserver
- ◀ Betrieb im Kubernetes-Cluster
  - ▶ Schnelles Hochfahren von temporären Jupyter-Sessions
  - ▶ Erfüllung spezieller Hardwareanforderungen, z. B. GPU-Tensorflow (Deep Learning Framework)

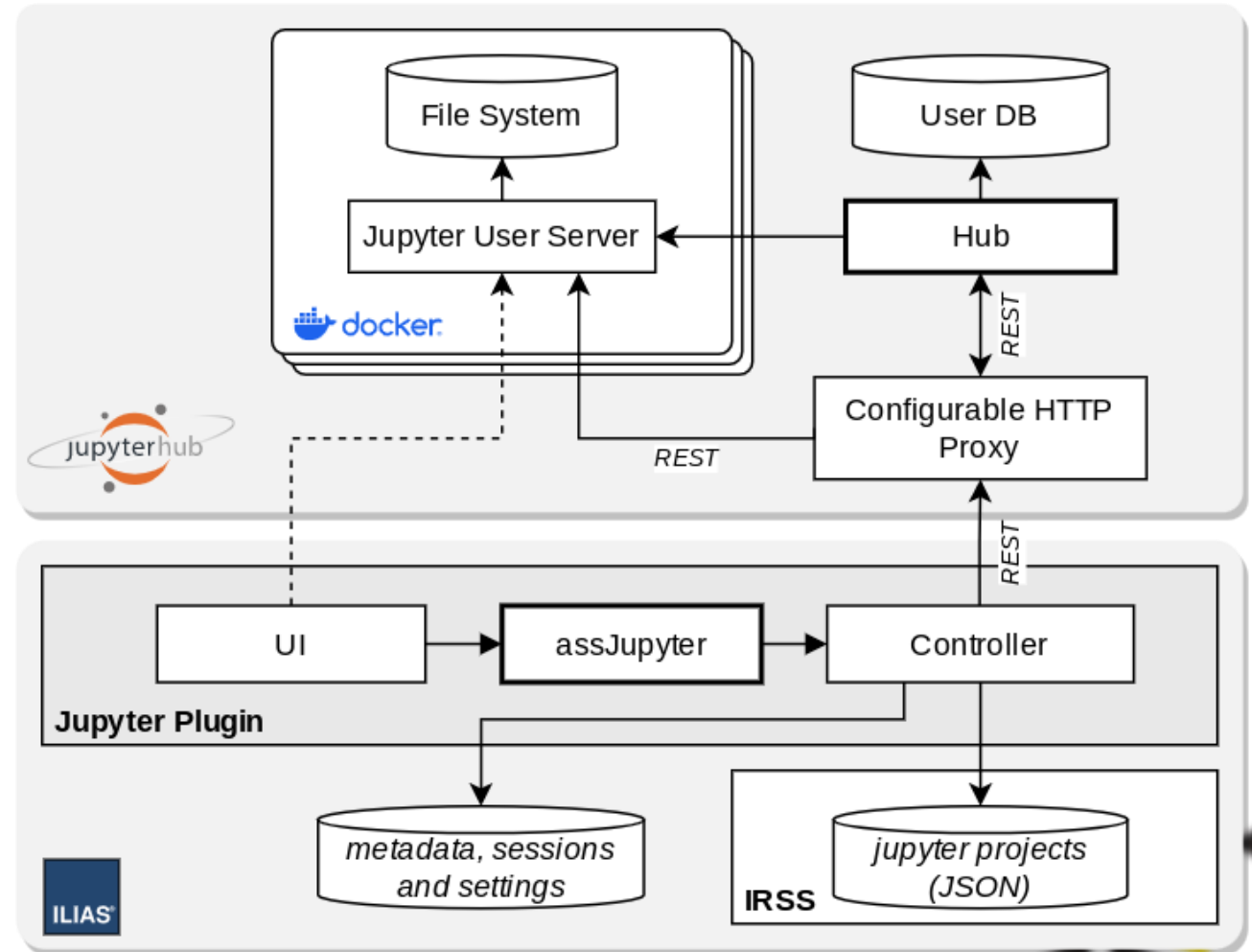


[Grafik: [jupyterhub.readthedocs.io](https://jupyterhub.readthedocs.io)]



# Jupyter-Plugin für ILIAS

- ◀ Verwendung bestehender REST-API-Schnittstellen → Minimalinvasive Integration
- ◀ ILIAS-interne Authentifizierung mittels API-Tokens
- ◀ UI-Integration via iframe
- ◀ ILIAS als führendes Datenhaltungssystem
- ◀ Exporter und Importer für Jupyter-Projekte
- ◀ Plugin äquivalent zur ViPLab-Integration



# Jupyter-Plugin für ILIAS – Herausforderungen

- ◀ Session-Management und Synchronisation
- ◀ Cross-Origin Resource Sharing (CORS)
- ◀ Abbildung der Jupyterhub-Datenstruktur ins IRSS
- ◀ Abschirmung gegenüber ausgehenden Internetzugriffen
- ◀ Prävention der Überbeanspruchung von Rechenressourcen
- ◀ Logging auf der Netzwerkebene



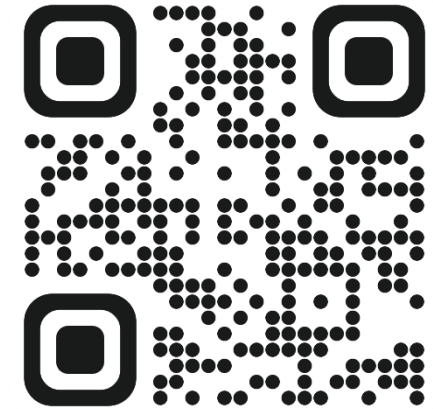
## Jupyterhub – Vorteile

- ◀ Keine lokalen Ressourcen und Installationen nötig
- ◀ Niederschwelliger Zugang (Software as a Service)
- ◀ Vordefinierte Umgebungen
  - ▶ Auswahl an Programmiersprachen und Anwendungen
  - ▶ Modifizierbarkeit durch **zusätzliche** Rollen zwischen Benutzer und Administrator
  - ▶ Wartung durch den Serviceanbieter
- ◀ Kollaboratives Arbeiten
- ◀ Bereitstellung **spezialisierter** Hardware (z.B. GPUs, TPUs, etc.)
- ◀ Systemübergreifender Austausch (z.B. Anbindung an das LMS oder Github)



# Repositories und Rollout

- ◀ Jupyter ILIAS-Plugin für Tests (Release 8)
  - ▶ <https://github.com/TIK-NFL/jupyter-ili-as-plugin>
- ◀ Jupyterhub für integrierte Benutzung
  - ▶ <https://github.com/TIK-NFL/jupyterhub>
- ◀ ViPLab ILIAS-Plugin für Tests (Release 8, auslaufend)
  - ▶ <https://github.com/TIK-NFL/ViPLab>
- ◀ Rollout
  - ▶ Hochschuleigene Infrastruktur für Jupyterhub notwendig (Docker-Betrieb)
  - ▶ Unterstützung durch das Reallabor (RL3.1) zur Projektlaufzeit möglich



# Weiterführende Projekte und Ausblick

## ◀ bwJupyter

- ▶ Landesweite Verwendung an Hochschulen in der Lehre als niederschwellige LMS-Integration
- ▶ OER-Austausch und Wiederverwendbarkeit
- ▶ Mögliche Weiterentwicklung und Verteilung im Kontext der Lehre

## ◀ bwCloud3

- ▶ Aufbau eines leistungsfähigen und landesweiten Kubernetes-Clusters
- ▶ Provisionierung spezieller Rechenressourcen, z.B. GPU

## ◀ NFDI4Ing

- ▶ Expertise im Bereich Forschungsdatenmanagement → Reproduzierbarkeit
- ▶ Spezialisierte Jupyter-Images für Ingenieurwissenschaften



## Praxisdemo: „Prüfungsworkflow“

»Partnerschaft für innovative E-Prüfungen. Projektverbund der baden-württembergischen Universitäten (PePPP)«

Interaktiver Teil

<https://vp.tik.uni-stuttgart.de/>

»Partnerschaft für innovative E-Prüfungen. Projektverbund der baden-württembergischen Universitäten (PePPP)«

universität freiburg



gefördert von der »Stiftung Innovation in der Hochschullehre«



# PePP

Partnerschaft für innovative E-Prüfungen  
Projektverbund der baden-württembergischen Universitäten

Vielen Dank!

**Admir Obraliya, M.Sc.** - admir.obralija@tik.uni-stuttgart.de  
**Ina Baret** - ina.baret@zlw.uni-stuttgart.de  
**Oliver König, M.Sc.** - oliver.koenig@ians.uni-stuttgart.de

Universität Stuttgart  
Technische Informations- und Kommunikationsdienste (TIK)  
Allmandring 30  
70569 Stuttgart

Telefon: ++49-711-685-63833  
Web: [www.tik.uni-stuttgart.de](http://www.tik.uni-stuttgart.de)

## PePP-Gesamtkoordination

Elisa Bumann  
Universität Freiburg  
Rechenzentrum  
[Elisa.bumann@rz.uni-freiburg.de](mailto:Elisa.bumann@rz.uni-freiburg.de)  
[www.hnd-bw.de/pepp](http://www.hnd-bw.de/pepp)

»Partnerschaft für innovative E-Prüfungen. Projektverbund der baden-württembergischen Universitäten (PePP)«

universität freiburg



gefördert von der »Stiftung Innovation in der Hochschullehre«

